Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гриб Владислав Валерьевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 23.09.2026 19:01:43
Уникальный программный ключ:
637517d24e103c3db032acf37e839d98ec1c5bb2f5eb89c29abfcd7f43985447

Образовательное частное учреждение высшего образования
«МОСКОВСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ А.С. ГРИБОЕДОВА»
(ИМПЭ им. А.С. Грибоедова)

МЕЖДУНАРОДНЫЙ ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И БИЗНЕС-ИНФОРМАТИКИ

УТВЕРЖДАЮ
Директор Международного
института информационных
технологий и бизнес-информатики
_____ Т.В. Новикова
«17» декабря 2025г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по учебной дисциплине:
РАЗРАБОТКА И ДИЗАЙН ВЕБ-САЙТОВ

по направлению подготовки/специальности:
09.03.03 Прикладная информатика
(уровень бакалавриат)

профилю/специализации:
«Анализ данных»
Формы обучения: очная, заочная

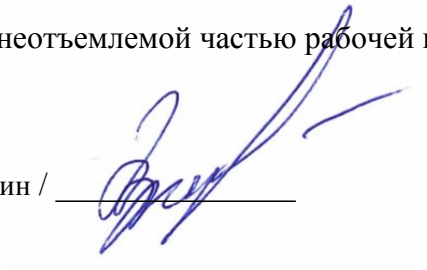
Москва

Фонд оценочных средств для дисциплины «Разработка и дизайн веб-сайтов». Направление подготовки/специальность 09.03.03 Прикладная информатика, направленность (профиль/специализация): Анализ данных/ И.В. Торицын – М.: ИМПЭ им. А.С. Грибоедова.

Фонд оценочных средств является неотъемлемой частью рабочей программы дисциплины.

Разработчик: И.В. Торицын

Заведующий кафедрой: Н. Н. Загускин / _____



1. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Настоящий Фонд оценочных средств (ФОС) по дисциплине «Разработка и дизайн веб-сайтов» является неотъемлемым приложением к рабочей программе дисциплины (РПД) «Разработка и дизайн веб-сайтов». На данный ФОС распространяются все реквизиты утверждения, представленные в РПД по данной дисциплине.

2. ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Для определения качества освоения обучающимися учебного материала по дисциплине используются следующие оценочные средства:

№ п/п	Оценочное средство	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в ФОС
1	Тестирование	Вид контроля, позволяющий оценить изученный теоретический материал.	Вопросы для проведения тестирования
2	Практические задания	Вид контроля, позволяющий оценить умение обучающегося применять осваиваемую компетенцию в практических ситуациях и при решении производственных задач	Задания к практическому занятию
3	Контрольная работа	Вид контроля, позволяющий определить результат освоения компетенций по дисциплине в рамках рассматриваемой темы, оцениваемый с помощью соответствующих индикаторов достижения компетенций	Задания контрольной работы
4	Самостоятельная работа	Вид контроля, позволяющий оценить проработку теоретического материала, изучение рекомендуемой литературы, выполнение практико-ориентированных заданий (заполнение таблиц, проведение сравнительного анализа, составление схем и др.), решение практических задач, создание презентаций, написание рефератов, подборку нормативного и иного материала и выполнение других заданий	Задания самостоятельной работы
5	Курсовая работа	Вид контроля, позволяющий выявить степень владения базовыми знаниями, умениями и навыками, необходимыми для обучения, и определить уровень владения новым материалом	Индивидуальные задания (темы) для курсовой работы
6	Зачет с оценкой	Вид контроля, позволяющий выявить степень овладения знаниями, умениями и навыками, необходимыми для дальнейшего освоения образовательной программы подготовки	Вопросы для подготовки к зачету/зачету с оценкой/экзамену

3. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЕ

3.1. Сопроводительная информация.

Разработчик	И.В. Торицын
Кафедра	Прикладной информатики и информационных технологий
Наименование дисциплины	Разработка и дизайн веб-сайтов
Факультет / институт	Институт международной экономики, лидерства и менеджмента
Направление подготовки / специальность	09.03.03 Прикладная информатика
Количество вопросов в оценочных заданиях (диапазон)	От 15 до 30
Общее время тестирования (мин)	90
Общее количество вопросов/заданий в ФОС	30
Размещенность на сайте Университета примерного перечня вопросов, заданий ФОС – для подготовки обучающихся к прохождению оценки (да / нет)	Да

3.2. Характеристика оцениваемых компетенций.

Код компетенции	Формулировка компетенции	Индикаторы достижения компетенции (для планирования результатов обучения по элементам образовательной программы и соответствующих оценочных средств)
ПК-7	Способен осуществлять проектирование программных интерфейсов	**ИПК-7.1 Знать:** Методы и средства проектирования программных интерфейсов **ИПК-7.2 Уметь:** Применять методы и средства проектирования компьютерного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов

4. МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ДИАГНОСТИЧЕСКОЙ РАБОТЫ

Задания для диагностической работы должны обеспечивать оценку полностью или частично сформированных компетенций. Каждое задание должно быть привязано к тому или иному индикатору сформированности компетенций.

Критерии оценивания диагностической работы:

Оценка	Критерии оценивания
отлично	от 90 до 100 % правильно выполненных заданий
хорошо	от 70 до 89 % правильно выполненных заданий
удовлетворительно	от 50 до 69 % правильно выполненных заданий
неудовлетворительно	менее 50 % правильно выполненных заданий

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
Раздел 1. Технология HTML Раздел 2. Технология CSS Раздел 3. Разработка клиентских скриптов с помощью JavaScript	ПК-7	ИПК-7.1	1. Выберите тег, который является корневым для всей HTML-страницы. 1) <head> 2) <body> 3) <html> 4) <!DOCTYPE> **Ответ: 3.**	Базовый (1-3 минуты)	1. Тег <a> в HTML используется для создания ссылок. Выберите атрибут тега <a>, который определяет адрес документа, на который ведёт ссылка. 1) src 2) href 3) link 4) target **Ответ: 2**	Базовый (1-3 минуты)
			2. Выберите раздел HTML-документа, в котором размещается заголовок страницы <title>. 1) <body> 2) <head> 3) <footer> 4) <section> **Ответ: 2**	Базовый (1-3 минуты)	2. Тег <img> в HTML используется для вставки изображений. Выберите атрибут тега <img>, который является обязательным и содержит альтернативный текст для картинки. 1) alt 2) title 3) src 4) id **Ответ: 1**	Базовый (1-3 минуты)
			3. Выберите правильную	Базовый		

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
			запись селектора CSS для обращения к элементу с id="header". 1) #header 2) header 3) .header 4) *header **Ответ: 1**	(1-3 минуты)	3.Вам нужно с помощью CSS изменить цвет текста. Это позволяет сделать CSS-свойство _____. **Ответ: color**	Высокий (5-10 минут)
			4. Перед вами фрагмент кода на языке Javascript. Номер строки, в которой допущена ошибка: _____. 1) function myFunc(a, b) { 2) return a + b; 3) } 4) var result = myFunc 5, 10 **Ответ: 4**	Повышенный (3-5 минут)	4. Выберите символ с помощью которого в CSS обозначается селектор класса. 1) # 2) & 3) . 4) $ **Ответ: 3**	Базовый (1-3 минуты)
			5. Вы должны в коде JavaScript объявить переменную, значение которой нельзя изменить в дальнейшем. Для этого используется ключевое слово _____ . **Ответ: const**	Высокий (5-10 минут)	5. Перед вами фрагмент кода на языке Javascript. Номер строки, в которой допущена синтаксическая ошибка: _____.	Повышенный (3-5 минут)

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
					1) const obj = { name: ' 2) console.log(obj.name); 3) let arr = [1, 2, 3) 4) arr.push(4); **Ответ: 3**	
Раздел 1. Технология HTML Раздел 2. Технология CSS Раздел 3. Разработка клиентских скриптов с помощью JavaScript	ПК-7	ИПК-7.2	6. Студент Василий разрабатывает сайт интернет-магазина. Укажите тег, который ему следует использовать для разме-щения основного навигационного меню сайта согласно стан-дартам HTML5. 1) <menu> 2) 3) <nav> 4) <header> **Ответ: 3**	Базовый (1-3 минуты)	6. На вашем сайте регистрируется новый пользователь. Его данные необходимо отправить на сервер таким образом, чтобы они не отображались в URL-адресе. Укажите HTTP-метод которой следует использовать. 1) GET 2) PUSH 3) FETCH 4) POST **Ответ: 4**	Базовый (1-3 минуты)
			7. Вы разрабатываете SPA (Single Page Application) приложение. Выберите определение, которое правильно описывает данную архитектуру. 1) Сайт, состоящий только	Базовый (1-3 минуты)	7. Выберите протокол, который является основным для передачи гипертекста и обмена данными между браузером и сервером. 1) FTP	Базовый (1-3 минуты)

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
			из одной HTML-страницы без JavaScript 2) Приложение, которое загружает одну страницу и динамически обновляет её без перезагрузки браузера 3) Веб-ресурс, адаптированный только под мобильные устройства 4) Система управления контентом. **Ответ: 2** 8. Вы проектируете приложение и хотите разделить его на три компонента: данные, интерфейс и управляющую логику. Выберите модель архитектуры, которая подразумевает такое деление. 1) Client-Server 2) MVC (Model-View-Controller) 3) Single Page Application (SPA) 4) P2P (Peer-to-Peer)	Повышенный (3-5 минут)	2) HTTP/HTTPS 3) SMTP 4) TCP/IP **Ответ: 2** 8. Вам нужно скрыть боковую панель меню на мобильных устройствах (ширина экрана меньше 600px). Укажите, какую конструкцию в CSS необходимо использовать для этого. 1) @media (max-width: 600px) { .sidebar { display: none; } } 2) if (window.width < 600) { .sidebar { visibility: hidden; } } 3) @device-limit: 600px;	Повышенный (3-5 минут)

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
			Ответ: 2 9. Объект в JavaScript, который представляет собой всё дерево HTML-документа и позволяет управлять его содержимым, называется _____. **Ответ: DOM** 10. Студент написал скрипт для смены цвета фона: document.body.style.backgroundColor = (mode == 'dark') ?'black' : 'white'; Укажите название оператора? :, использованного в коде. 1) Логическое ИЛИ 2) Оператор нулевого слияния 3) Инкремент	Высокий (5-10 минут) Базовый (1-3 минуты)	4) .sidebar { mobile-display: none; } **Ответ: 1** 9. Тег <script> в HTML используется для встраивания или подключения исполняемого кода. Для загрузки внешнего файла скрипта используется атрибут ____. **Ответ: src** 10. Укажите атрибут тега <input>, который связывает поле ввода с соответствующим ему текстовым заголовком <label> через id. 1) for 2) name 3) value 4) type **Ответ: 1**	Высокий (5-10 минут) Базовый (1-3 минуты)

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
			4) Тернарный оператор **Ответ: 4**			
Раздел 1. Технология HTML Раздел 2. Технология CSS Раздел 3. Разработка клиентских скриптов с помощью JavaScript	ПК-7	ИПК-7.2	11. Вы хотите проверить работоспособность отдельных функций или модулей в изоляции от остальной системы. Укажите, как называется этот вид тестирования. 1) Интеграционное 2) Регрессионное 3) Юнит-тестирование 4) Сквозное **Ответ: 3**	Базовый (1-3 минуты)	11. На этом этапе разработки программист ищет и исправляет причины неверной работы программы. Этот этап называется _____. (одно слово) **Ответ: отладка**	Высокий (5-10 минут)
			12. Процесс автоматической проверки кода на соответствие правилам оформления (отступы, лишние скобки) - это _____. **Ответ: линтинг**	Высокий (5-10 минут)	12. В ходе тестирования API сервер вернул ошибку 404 Not Found. Выберите правильное значение данного сообщения. 1) Ошибка на стороне сервера (Internal Error) 2) Запрашиваемый ресурс не найден 3) Доступ к ресурсу запрещен	Базовый (1-3 минуты)
			13. Над большим проектом трудятся несколько разработчиков. Укажите систему, которая			

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
			используется для документирования изменений в коде и совместной работы над проектом. 1) Git 2) FTP 3) SSH 4) Nginx **Ответ: 1** 14. Вам нужно автоматически генерировать документацию к функциям в JavaScript. Укажите стандарт оформления комментариев (начинается с /** ... */), позволяющий сделать это. 1) Markdown 2) JSDoc 3) JSON 4) XML **Ответ: 2** 15. Документ, в котором описываются требования к	Базовый (1-3 минуты) Базовый (1-3 минуты)	4) Запрос прошел успешно **Ответ: 2** 13. Дан фрагмент теста: expect(sum(2, 2)).toBe(4);. Этот код проверяет …. 1) Тип возвращаемого значения функции sum 2) Скорость выполнения функции 3) Наличие функции sum в глобальной видимости 4) Равенство результата функции sum(2, 2) числу 4 **Ответ: 4** 14. В коде JavaScript установлена точка останова (breakpoint). Вы хотите выполнить код строка за строкой, не заходя внутрь вызываемых функций. Для этого в отладчике нужно нажать кнопку … 1) Step Over 2) Step Into	Базовый (1-3 минуты) Базовый (1-3 минуты)

Тема занятия	Код компетенции	Индикатор	Задания			
			Вариант 1	Уровень освоения компетенции	Вариант 2	Уровень освоения компетенции
			программе и её функциональные возможности еще до начала разработки носит название _____. (два слова или аббревиатура из двух символов) **Ответ: Техническое задание// ТЗ**	Высокий (5-10 минут)	3) Resume 4) Stop **Ответ: 1** 15. Специальная программа (или часть браузера), которая позволяет следить за выполнением кода построчно и смотреть значения переменных носит название _____. (1 слово) **Ответ: отладчик**	Высокий (5-10 минут)