Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Гриб Владислав Валерьевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 06.11.2026 16:55:37
Уникальный программный ключ:
637517d24e103c3db032acf37e83...

Образовательное частное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ А.С. ГРИБОЕДОВА»

(ИМПЭ им. А.С. Грибоедова)

ФАКУЛЬТЕТ СРЕДНЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
(МЕЖДУНАРОДНЫЙ ДИПЛОМАТИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ)

УТВЕРЖДАЮ
Директор Международного
дипломатического колледжа
_____ Н.И. Платонова
«16» февраля 2026г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по учебной дисциплине

Управление ИТ-проектами

Специальность
09.02.11 Разработка и управление программным обеспечением

Квалификация выпускника:
Программист

на базе среднего общего образования

Форма обучения: очная

Москва

Фонд оценочных средств для дисциплины «Управление ИТ-проектами». Специальность 09.02.11 Разработка и управление программным обеспечением /– М.: ИМПЭ им. А. С. Грибоедова.

Фонд оценочных средств является неотъемлемой частью рабочей программы дисциплины.

Организация-разработчик:	Образовательное частное учреждение высшего образования «Московский университет имени А. С. Грибоедова»

Директор Международного
дипломатического колледжа_____/Н.И. Платонова

1. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Настоящий Фонд оценочных средств (ФОС) по дисциплине «Управление ИТ-проектами» является неотъемлемым приложением к рабочей программе дисциплины (РПД) «Управление ИТ-проектами». На данный ФОС распространяются все реквизиты утверждения, представленные в РПД по данной дисциплине.

2. ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Для определения качества освоения обучающимися учебного материала по дисциплине используются следующие оценочные средства:

№ п/п	Оценочное средство	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в ФОС
1	Тестирование	Вид контроля, позволяющий оценить изученный теоретический материал.	Вопросы для проведения тестирования
2	Практические задания	Вид контроля, позволяющий оценить умение обучающегося применять осваиваемую компетенцию в практических ситуациях и при решении производственных задач	Задания к практическому занятию
3	Контрольная работа	Вид контроля, позволяющий определить результат освоения компетенций по дисциплине в рамках рассматриваемой темы, оцениваемый с помощью соответствующих индикаторов достижения компетенций	Задания контрольной работы
4	Самостоятельная работа	Вид контроля, позволяющий оценить проработку теоретического материала, изучение рекомендуемой литературы, выполнение практико-ориентированных заданий (заполнение таблиц, проведение сравнительного анализа, составление схем и др.), решение практических задач, создание презентаций, написание рефератов, подборку нормативного и иного материала и выполнение других заданий	Задания самостоятельной работы
5.	Зачет/Зачет с оценкой/Экзамен	Вид контроля, позволяющий выявить степень овладения знаниями, умениями и навыками, необходимыми для дальнейшего освоения образовательной программы подготовки	Вопросы для подготовки к зачету/зачету с оценкой/экзамену

3.ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

Темы для подготовки к промежуточной аттестации

1. Современное определение проекта согласно PMI/ISO.
2. Отличительные признаки проекта: уникальность, ограниченность во времени, целенаправленность.
3. Сравнительный анализ проектной и операционной деятельности.
4. Примеры проектов и операций в сфере IT.
5. Сущность и определение управления проектами.
6. Концепция «железного треугольника»: содержание, сроки, стоимость.
7. Основные заинтересованные стороны (стейкхолдеры) IT-проекта.
8. Жизненный цикл проекта: общая модель и фазы.
9. Процессы управления проектами: инициирование, планирование, исполнение, мониторинг, закрытие.
10. Роль и компетенции руководителя проекта (Project Manager).
11. Каскадная модель жизненного цикла.
12. Преимущества и недостатки каскадного подхода в IT.
13. Философия и ценности Agile-манифеста.
14. Модель гибкого жизненного цикла (итеративная, инкрементальная разработка).
15. Методология Scrum: роли, артефакты, события.
16. Фреймворк Kanban: принципы и визуализация потока работ.
17. Методология Extreme Programming (XP): ключевые инженерные практики.
18. Гибкие гибридные методологии (Scrumban, Agile-Waterfall).
19. Модель зрелости процессов CMMI и ее уровни.
20. Подход DevOps: культура, практики, инструменты.
21. Устав проекта как формальное разрешение на начало работ.
22. Идентификация и анализ стейкхолдеров.
23. Техники сбора требований: интервью, воркшопы, прототипирование.
24. Формулировка целей проекта по SMART-критериям.
25. Управление содержанием проекта (Scope Management).
26. Иерархическая структура работ (WBS): принципы создания.
27. Правило 100% и подуровни декомпозиции в WBS.
28. Словарь WBS как инструмент детализации.
29. Сетевое планирование: построение диаграмм предшествования (PDM).
30. Методы оценки длительности задач: экспертные, аналогии, параметрические.
31. Определение критического пути и резервов времени.
32. Диаграмма Гантта как инструмент визуализации расписания.
33. Метод оценки и пересмотра программ (PERT).
34. Планирование ресурсов: календарные графики, гистограммы нагрузок.
35. Управление стоимостью: оценка бюджета, базовый план по стоимости.
36. Понятие риска, неопределенности и возможности в проекте.
37. Процесс управления рисками: планирование, идентификация, анализ, реагирование.

38. Реестр рисков: структура и ведение.
39. Качественный анализ рисков: оценка вероятности и воздействия.
40. Матрица вероятности/воздействия для приоритизации рисков.
41. Количественный анализ рисков: анализ чувствительности, моделирование.
42. Метод Монте-Карло для анализа неопределенности сроков и стоимости.
43. Анализ дерева решений для выбора стратегии.
44. SWOT-анализ для оценки внутренних и внешних факторов.
45. PESTLE-анализ для оценки макроокружения.
46. Стратегии реагирования на негативные риски: уклонение, передача, смягчение, принятие.
47. Стратегии реагирования на позитивные риски (возможности).
48. Планы реагирования на риски и резервы на непредвиденные обстоятельства.
49. Мониторинг и контроль рисков в ходе выполнения проекта.
50. Аудит рисков и обновление реестра.
51. Планирование качества: политика, цели, метрики.
52. Стоимость качества: затраты на соответствие и несоответствие.
53. Семь базовых инструментов контроля качества (7QC Tools).
54. Диаграмма Парето для выявления ключевых проблем.
55. Диаграмма Исикавы (причинно-следственная) для анализа коренных причин.
56. Статистическое управление процессами (SPC), контрольные карты.
57. Аудит качества и процессные аудиты.
58. Формирование проектной команды: подбор, роли, ответственность (RACI).
59. Методы мотивации команды: теория Герцберга, Маслоу.
60. Управление коммуникациями: план коммуникаций, матрица стейкхолдеров.
61. Разрешение конфликтов в проектной команде.
62. Техники проведения эффективных совещаний.
63. Инструменты совместной работы (Jira, Confluence, Miro).
64. Системы контроля версий (Git): базовые принципы и workflow.
65. Принципы CI/CD (непрерывной интеграции и поставки).
66. Мониторинг прогресса: методы сбора данных о статусе.
67. Метод освоенного объема (EVM): ключевые показатели (PV, EV, AC).
68. Анализ отклонений: индексы выполнения стоимости (CPI) и расписания (SPI).
69. Прогнозирование: оценка по завершении (EAC) и оценка для завершения (ETC).
70. Завершение проекта: административное закрытие, архивация, извлечение уроков.

Темы для самостоятельной работы обучающихся

1. Итеративная и инкрементальная разработка: основные понятия.
2. Ценности и принципы Agile-манифеста: детальный разбор.
3. Фреймворк Scrum: роль Владельца Продукта (Product Owner).
4. Фреймворк Scrum: роль Скрам-мастера (Scrum Master).
5. Артефакты Scrum: Бэклог Продукта, Бэклог Спринта, Инкремент.
6. События Scrum: Планирование Спринта, Ежедневный Скрам, Обзор Спринта, Ретроспектива.
7. Принципы потока в Kanban: визуализация, ограничение WIP, управление потоком.
8. Канбан-доска: колонки, карточки, классы обслуживания.

9. Метрики Kanban: время цикла, время выполнения, пропускная способность.
10. Практики Extreme Programming: парное программирование, разработка через тестирование (TDD).
11. Практики Extreme Programming: непрерывная интеграция, рефакторинг.
12. Масштабирование Agile: обзор фреймворков SAFe, LeSS, Nexus.
13. Культура и принципы DevOps: «три пути» (поток, обратная связь, эксперименты).
14. Инструментарий DevOps: контейнеризация, оркестрация.
15. Практика «Инфраструктура как код»: принципы и инструменты.
16. Техники выявления требований: пользовательские истории, сценарии использования.
17. Создание карты пути пользователя.
18. Принцип MoSCoW для приоритизации требований.
19. Детальное построение WBS: разные подходы (по продукту, по фазам, по дисциплинам).
20. Использование шаблонов и стандартов для WBS.
21. Сетевое моделирование: типы зависимостей задач.
22. Методы сокращения сроков проекта: «сжатие» и «параллельное выполнение».
23. Оптимизация расписания с учетом ограниченных ресурсов.
24. Построение диаграмм трамбовки.
25. Параметрическое оценивание: использование точек функции, строк кода.
26. Анализ «что-если» (what-if analysis) для планирования.
27. Базовый план проекта: интеграция планов по содержанию, срокам и стоимости.
28. Управление изменениями: процесс обработки запросов на изменение.
29. Техники идентификации рисков: мозговой штурм, анализ допущений, метод Дельфи.
30. Качественная оценка рисков: использование вероятностных шкал.
31. Анализ чувствительности: выявление наиболее влиятельных рисков.
32. Моделирование методом Монте-Карло: интерпретация результатов (кумулятивная кривая S).
33. Дерево решений: расчет ожидаемой денежной стоимости (EMV).
34. Стратегия передачи риска: страхование, контракты с фиксированной ценой.
35. Резервы на непредвиденные обстоятельства: управленческий и резерв на риски.
36. Анализ безубыточности проекта.
37. Метод оценки снизу-вверх для детальной стоимостной оценки.
38. Оценка по аналогам.
39. Трехточечная оценка: оптимистичный, пессимистичный и наиболее вероятный сценарий.
40. Управление бюджетом: контроль финансирования, учет фактических затрат.
41. Финансовые показатели проекта: чистая приведенная стоимость (NPV), внутренняя норма доходности (IRR).
42. Управление закупками в проекте: планирование, проведение, контроль.
43. Типы контрактов в IT-проектах: с фиксированной ценой, временные и материальные (T&M).
44. Планирование качества: создание плана управления качеством.
45. Техники обеспечения качества: обзоры, аудиты, тестирование.
46. Контроль качества: инспекции, верификация, валидация.

47. Матрица ответственности RACI: распределение ролей.
48. Модели зрелости команды (Такмана): forming, storming, norming, performing.
49. Управление производительностью команды: оценка, обратная связь, развитие.
50. Стили лидерства в проектах: ситуационное лидерство.
51. Матрица власти/интересов стейкхолдеров для планирования коммуникаций.
52. Эффективная отчетность: статус-отчеты, панели мониторинга (dashboards).
53. Управление знаниями в проекте: базы знаний, репозитории.
54. Разрешение конфликтов: стратегии (уклонение, приспособление, компромисс, сотрудничество).
55. Проведение виртуальных совещаний: лучшие практики.
56. Принципы безопасности в проектах (DevSecOps).
57. Этика профессионального руководителя проекта.
58. Управление многопроектной средой (программами и портфелями).
59. Системы мониторинга проектов: ключевые показатели эффективности (KPI). 60. Анализ тенденций и прогнозирование на основе текущих показателей.

Примерные варианты тестовых оценочных заданий (ТОЗ) для контрольного рубежа в рамках текущего контроля

Тестовое задание	Оцениваемые компетенции
ВОПРОСЫ ОТКРЫТОГО ТИПА	
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Временная целенаправленная деятельность по созданию уникального продукта, услуги или результата - это _____. +: проект	ОК 01.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Три основных ограничения проекта, образующие «железный треугольник», - это содержание, сроки и _____. +: бюджет	ОК 01.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Документ, который формально авторизует существование проекта и дает менеджеру полномочия использовать ресурсы, - это _____. +: устав	ОК 01.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Совокупность ценностей и принципов, описанных в «Манифесте гибкой разработки ПО», носит название _____. +: agile	ОК 02.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Гибкая методология, в основе которой лежат итерации (спринты), роли Product Owner, Scrum Master и Development Team, называется _____. +: scrum	ОК 02.

(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Методология, основанная на визуализации потока работ и ограничении количества задач в работе - это _____. +: kanban	ОК 02.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Система, позволяющая отслеживать изменения в исходном коде и совместно над ним работать, - это _____. +: система контроля версий	ОК 02.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Основной документ, содержащий детальное описание того, ЧТО должно быть сделано в проекте, - это _____. +: техническое задание	ОК 05.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Графическое представление расписания проекта, где задачи показаны в виде отрезков на временной шкале, - это _____. +: диаграмма Гантта	ОК 05.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Последовательность задач, имеющая наибольшую общую продолжительность и определяющая минимальное время выполнения всего проекта, - это _____. +: критический путь	ОК 05.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Потенциальное неопределенное событие, которое в случае возникновения оказывает положительное или отрицательное влияние	ОК 05.
на цели проекта, - это _____. +: риск	
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Метод количественного анализа рисков, использующий множественные сценарии с оптимистической, пессимистической и наиболее вероятной оценками, называется анализ +: PERT	ОК 09.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Индекс, показывающий эффективность использования финансовых ресурсов (CPI = EV / AC), называется индексом выполнения _____. +: стоимости	ОК 09.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Совокупность организационных мер, направленных на обеспечение соответствия продукта и процессов установленным требованиям, - это +: управление качеством	ОК 09.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Инструмент контроля качества, который позволяет выявить наиболее значимые причины проблемы, - это диаграмма _____. +: Исикавы	ОК 04.

(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Подход, объединяющий практики разработки (Development) и эксплуатации (Operations) для ускорения выпуска продукта, носит название_____. +: DevOps	ОК 04.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Один из ключевых процессов планирования, результатом которого является документ, описывающий, КАК будут выполняться все остальные области управления проектом, - это план_____. +: управления проектом	ОК 04.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Заинтересованные в проекте или влияющие на него лица, группы или организации называются _____. +: заинтересованные стороны	ОК 04.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Методология внедрения корпоративных систем от компании SAP, структурированная по шести фазам, называется _____. +: ASAP	ОК 01.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Процесс обеспечения выполнения всеми участниками проекта своих обязательств и ответственности в соответствии с планом называется _____ и контролем. +: мониторинг	ОК 01.
(ВПИСАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ) Анализ, который помогает понять, изменение какого параметра проекта (например, стоимости ресурсов или длительности задачи) сильнее всего влияет на его итоговый результат (например, срок или бюджет), называется анализом_____. +: чувствительности	ОК 02.
ВОПРОСЫ ЗАКРЫТОГО ТИПА	
Что из перечисленного НЕ является формальным критерием проекта?	ОК 04.
-: Наличие бюджета -: Временность +: Цикличность -: Уникальность результата	
Главное отличие проектной деятельности от операционной заключается в том, что проектная деятельность? -: Всегда связана с IT -: Требует больше ресурсов +: Направлена на достижение уникальной цели и имеет четкие рамки -: Выполняется только внешними подрядчиками	ОК 02.

Ключевая роль, отвечающая за формирование видения продукта, приоритизацию требований и приемку результатов в Scrum, - это: -: Руководитель проекта (Project Manager) +: Владелец продукта (Product Owner) -: Scrum-мастер -: Team Lead разработчиков	ОК 01.
Какой стандарт управления проектами является структурированной методологией с акцентом на управление комитетом (Project Board) и определенными процессами? -: ISO 9001 +: PRINCE2 -: PMBOK Guide -: Agile Manifesto	ОК 01.
Основной принцип методологии Kanban - это: -: Работа фиксированными итерациями (спринтами) +: Визуализация потока работ и ограничение работ в процессе (WIP) -: Обязательное проведение ежедневных стендапов -: Разработка через тестирование (TDD)	ОК 04.
Ключевая цель системы контроля версий (например, Git) — это: -: Автоматическое тестирование кода -: Компиляция программы +: Отслеживание изменений в исходном коде и координация работы команды -: Развертывание приложения на сервере	ОК 02.
Диаграмма, на которой задачи проекта отображены в виде отрезков на временной шкале, называется: -: Диаграммой Парето -: Сетевым графиком (PERT) +: Диаграммой Гантта -: Диаграммой Исикавы	ОК 02.
Метод PERT используется для: -: Управления качеством -: Идентификации рисков +: Оценки длительности задач в условиях неопределенности -: Оптимизации ресурсов	ОК 02
Какой из перечисленных методов является инструментом количественного анализа рисков? +: Метод Монте-Карло -: Мозговой штурм -: SWOT-анализ -: Реестр рисков	ОК 05.

Шкала оценивания тестовых заданий

Данный вид контроля, рассчитан на выявление уровня усвоения теоретического и практического материала в рамках изучения дисциплин. Критерии оценивания теста: 1 вопрос = 1 балл.

Оценка «5»	30-27 Баллов
Оценка «4»	26-23 Баллов
Оценка «3»	22-18 Баллов
Оценка «2»	0-17 Баллов